



REGULAMIN TIME ATTACK CUP 2025

MOTORYZACYJNE ZWODY SPORTOWE

§ 1. CEL I CHARAKTER IMPREZY

1. Time Attack Cup (TAC) to cykl motoryzacyjnych zawodów sportowych, których celem jest podnoszenie bezpieczeństwa w ruchu drogowym przez doskonalenie umiejętności prowadzenia samochodu.
2. Organizatorem zawodów Time Attack Cup jest MotoKreacja Sp. z o.o. z siedzibą w Polsce, ul. Wrotkowska 2 20-469 Lublin NIP 712-342-97-44, KRS 0000948530.
3. Impreza składa się z serii rund liczonych w klasyfikacji generalnej. Każda runda jest odrębnymi zawodami. Punkty zebrane za wyniki w poszczególnych rundach dają klasyfikację sezonową.
4. Terminy, miejsca i wyniki kolejnych rund podawane będą niezwłocznie na stronie internetowej zawodów: www.timeattackcup.pl oraz na profilu Facebook www.facebook.com/TimeAttackCup

§ 2. WYMAGANIA TECHNICZNE

1. Do udziału w Time Attack Cup dopuszcza się sprawne technicznie samochody osobowe posiadające umieszczony w miejscu wskazanym przez organizatora numer startowy i naklejki sponsorów/partnerów Time Attack Cup.
2. Każdy pojazd biorący udział w Time Attack Cup musi spełniać warunki Załącznika nr 1 do Regulaminu i przejść Badanie Kontrolne wg Załącznika nr 2 za które odpowiada sam zawodnik.
3. W przypadku zamiaru startu pojazdem niebędącym własnością (lub leasingowanym na rzecz) kierowcy, który ma zamiar zapisać się na daną rundę lub sezon, właściciel pojazdu na conajmniej 14 dni przed planowaną datą złożenia zapisu, musi uzgodnić z organizatorem warunki dopuszczenia samochodu do startu.

§ 3. WPISOWE I ZGŁOSZENIA

1. Do udziału w rundach dopuszczeni są zawodnicy, którzy uiszczą opłatę startową dla danej rundy. Formularz rejestracyjny dostępny jest na stronie www.timeattackcup.pl

2. Każdy zawodnik po rejestracji otrzymuje numer startowy, który obowiązuje przez cały sezon dla samochodu w ramach tej samej klasy. W przypadku zmiany klasy zawodnik otrzyma nowy numer.
3. Przed daną rundą organizator umieści o niej informację (ogłoszenie rundy) na stronie www.timeattackcup.pl wraz z limitem aut jakie mogą wystartować oraz minimalną ilością aut, pozwalającą na zorganizowanie rundy.
4. Aby zapisać się na rundę, należy zgłosić chęć uczestnictwa w indywidualnym, uruchamianym oddzielnie dla każdej z rund formularzu zgłoszeniowym oraz uiścić opłatę wpisową w podanym terminie. Obowiązuje limit miejsc.
5. Zawodnicy, którzy przed sezonem wykupią cały sezon z góry nie zapisują się na poszczególne rundy.
6. Opłata wpisowa dla poszczególnych rund może ulegać zmianie. Ponadto wysokość opłaty wpisowej może być uzależniona od wyprzedzenia, z jaką opłata będzie wnoszona względem terminu przeprowadzenia danej rundy. Pełna informacja o wysokości opłaty wpisowej na daną rundę będzie publikowana w indywidualnym ogłoszeniu dla każdej z rund, wraz z uruchomieniem zapisów.
7. Kierowca Time Attack Cup może działać we własnym imieniu oraz dodatkowego kierowcy tego samego auta.
8. Organizator zastrzega prawo dopuszczenia do udziału w imprezie, bez klasyfikowania, przedstawicieli sponsorów, partnerów, współorganizatorów na zasadzie „dzikiej karty”.
9. Organizator nie zwraca opłaty wpisowej w przypadku nie uczestniczenia w rundzie zapisanego zawodnika.
10. Zawodnik dysponuje swoim miejscem. Może je odsprzedać/przekazać innemu zawodnikowi.

§ 4. PRZEBIEG RUNDY

1. W 2025 rundy Time Attack Cup odbywają się tylko po pełnowymiarowych torach wyścigowych – Silesia Ring, Tor Poznań, Lausitzring (Niemcy) oraz po ODTJ Jastrzęb. Zawodnicy podporządkowują się regulaminom na nich obowiązujących, a także polskim i niemieckim przepisom.
2. Przed rozpoczęciem każdej rundy zawodnicy uczestniczą w obowiązkowej odprawie, podczas której organizator szczegółowo omawia przebieg rundy, wyznacza miejsca postoju samochodów, ewentualne miejsca rozgrzewania opon.
3. Organizator ma prawo wprowadzić regulamin uzupełniający danej rundy.
4. **Zawodnicy jeżdżą po torze w grupach w ramach sesji.** Grup zwykle jest 5. Czas trwania sesji zależy od długości toru. Zwykle jest to 18 minut od startu pierwszego zawodnika do zjazdu z toru ostatniego zawodnika. Pierwsze okrążenie po torze jest okrążeniem rozgrzewkowym i jest bez pomiaru czasu. Flaga z szachownicą informująca o zakończeniu sesji rozpoczyna ostatnie studzące okrążenie po torze także bez pomiaru czasu.
5. **Zarówno okrążenie rozgrzewkowe jak i studzące Zawodnicy zobowiązani są pokonywać dynamicznie z dużą prędkością.** Niedopuszczalne jest zwalnianie i celowe stopowanie konkurentów.
6. Każda grupa ma swój unikalny kolor. Standardowo przyjmuje się:
 - a. **grupa 1 czarna** – średnio szybka,
 - b. **grupa 2 czerwona** – najszybsza,

- c. **grupa 3 żółta** – średnio wolna,
 - d. **grupa 4 niebieska** – szybka,
 - e. **grupa 5 zielona** – wolna.
7. Przydział do grup jest na podstawie:
 - a. historycznych czasów zawodnika startującego tym samym autem na torach referencyjnych (Silesia Ring, Tor Poznań),
 - b. mocy samochodu i jego stopnia przygotowania do zawodów w przypadku aut, które wcześniej nie brały udziału w TAC,
 - c. ogólnej liczby i mocy zgłoszonych do zawodów samochodów.
 8. W ciągu zawodów **zawodnik może zostać przeniesiony do innej grupy** jeżeli jego czas po min. 2 sesjach odstaje znacząco od reszty zawodników w grupie.
 9. Przyjmuje się, że między najszybszym, a najwolniejszym zawodnikiem w grupie dopuszczalna różnica powinna wynosić około 10 sekund okrążenia toru. Pozwoli to podczas sesji na wyeliminowanie dublowania wolniejszych zawodników przez szybszych pod warunkiem, że żaden z zawodników nie wykonuje okrążenia studzącego podczas jej trwania.
 10. W przypadku dwóch zawodników startujących tym samym autem, z konieczności zastosowania sesji przerwy między ich startami, przenoszenie ich między grupami nie zawsze będzie możliwe.
 11. Zawodnicy do startu sesji, oprócz pierwszej sesji, ustawiają się w kolejno ponumerowanych **sektorach startowych** odpowiadających ich aktualnej pozycji w grupie, np. zawodnik na 5 miejscu w grupie ustawia się w sektorze 5. Zawodnik przed każdą sesją powinien sprawdzić w mobilnej aplikacji pomiarowej, które aktualnie zajmuje miejsce w swojej grupie. Adres aplikacji do pomiaru czasu każdorazowo podawany będzie na wywieszonych podczas rund listach startowych.
 12. Zawodnicy rozpoczynają sesję wg kolejności w sektorach. **Podczas okrążenia rozgrzewkowego wyprzedzanie (zmiana kolejności) jest zabronione.**
 13. Podczas pierwszej sesji po torze zawodnik samodzielnie przeprowadza przejazd zapoznawczy. Organizator zaleca zawodnikom przed każdą rundą poznanie toru poprzez oglądanie dostępnych w Internecie on-boardów lub/i trening na symulatorze np. Assetto Corsa.
 14. Podczas rundy Organizator dołoży wszelkich starań aby przebieg rundy był płynny. **Zwykle planowanych jest 5-6 sesji dla każdej grupy.** Ilość sesji niestety może ulec zmniejszeniu na skutek incydentów torowych jak np. wypadek, rozlanie płynów samochodu na torze, pożar samochodu, za które Organizator nie odpowiada.
 15. Jeżeli sesja danej grupy zostanie przerwana, np. z powodu wypadku na torze:
 - a. **do 10 minuty trwania sesji - sesja zostanie wznowiona na pozostały czas sesji,**
 - b. **po 10 minucie trwania sesji - sesja nie zostanie wznowiona.**
 16. Surowo zakazana jest jazda w kierunku przeciwnym do kierunku toru.
 17. Na sesjach na torze dopuszcza się obecność pilota w startującym samochodzie.
 18. W czasie trwania imprezy zawodnik zobowiązany jest do bezwzględnego wykonywania poleceń organizatora, a w szczególności:
 - a. ścisłego przestrzegania omówionych w czasie odprawy przed rundą zasad oraz nakazów dotyczących podziału miejsca odbywania eliminacji na parking, ewentualny plac do rozgrzewania opon oraz trasę zawodów;
 - b. nieprzekraczania na parkingu prędkości 30 km/h;
 - c. pozostania w stanie bezwzględnej trzeźwości przez cały czas trwania rundy;

19. Organizator podczas rundy może badać zawodników na okoliczność zawartości alkoholu w organizmie przy użyciu alkomatu. Odmowa zawodnika poddania się badaniu skutkuje jego dyskwalifikacją oraz kara pieniężną w wysokości 3000 złotych.
20. Jednym samochodem może startować maksymalnie dwóch zgłoszonych kierowców na zasadach ustalanych indywidualnie dla każdej rundy.
21. W wyjątkowych sytuacjach dopuszcza się możliwość udostępnienie w czasie trwania rundy swojego samochodu innemu uczestnikowi, którego samochód uległ awarii. O fakcie takim należy niezwłocznie poinformować Organizatora. Zawodnik zostanie sklasyfikowany pod warunkiem ukończenia zawodów autem w tej samej lub niższej klasie.
22. Zawodnicy po ogłoszeniu wyników mają 10 minut na wniesienie do kierownika rundy protestu po wcześniejszej wpłacie 200zł wadium. W przypadku nie uznania protestu wadium nie jest zwracane zawodnikowi.
23. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad oraz przebiegu rundy podczas jej trwania, pod warunkiem poinformowania o zmianach uczestników rundy.
24. Wideofilmowanie i fotografowanie dozwolone jest tylko w wyznaczonych podczas odprawy miejscach. Fotograf musi być oznakowany kamizelką odblaskową. Organizator nabywa nieodpłatnie niewyłączną licencję na wszelkich polach eksploatacji do wszelkich materiałów foto i video powstałych w czasie rundy i na terenie próby. W szczególności Organizator może wykorzystywać w/w materiały do promocji i reklamy Organizatora oraz podmiotów wspierających Organizatora.

§ 5. PUNKTACJA RUNDY PODSTAWOWEJ

1. Każda runda podzielona jest na **dwa etapy z osobną punktacją na podstawie najlepszego czasu jednego okrążenia** zawodnika w danym etapie (**hot lap etapu**).
2. **Etap 1 trwa 3 sesje. Etap 2 standardowo 2/3 sesje.**
3. **Punktacja etapu 1** będzie prowadzona według poniższego schematu miejsc uzyskanych w danych klasach i generalce.

Miejsce	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16 i dalej
Punkty	38	34	30	26	22	20	18	16	14	12	9	7	5	3	2	1

4. **Punktacja etapu 2** będzie prowadzona według poniższego schematu miejsc uzyskanych w danych klasach i generalce.

Miejsce	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16 i dalej
Punkty	57	51	45	39	33	30	27	24	21	18	14	11	8	5	3	1,5

5. **Do wyników rundy (klasy i generalka) brana jest suma punktacji etapu 1 i etapu 2.** Zawodnik w ciągu całego dnia zawodów maksymalnie może zdobyć 95 punktów.
6. **Zawodnik, który nie wystartuje w danym etapie otrzymuje 0 punktów.**
7. W przypadku braku możliwości przeprowadzenia 2 etapu np. w wyniku przerwania zawodów z powodu wypadku, zawody zostaną rozstrzygnięte na podstawie wyników tylko 1 etapu.

8. W przypadku jednakowej ilości punktów rundy o miejscu zadecyduje wynik 2 etapu. Jeżeli 2 etap się nie odbędzie brany będzie pod uwagę wynik 1 etapu. Gdy w opisany sposób nie będzie możliwe wyłonienie zwycięzcy, zawodnicy zostaną sklasyfikowani wspólnie na tej samej pozycji.

§ 6. TIME ATTACK CUP MASTERS

1. Organizator podczas każdej rundy Time Attack Cup może wyznaczyć dodatkową próbę (dodatkowe osobne zawody) **pod nazwą Time Attack Cup Masters z osobną klasyfikacją i dekoracją nie łązoną z podstawową rundą.**
2. Warunkiem wyznaczenia dodatkowej próby jest zapas czasu wynoszący 15 min przy uwzględnieniu priorytetu organizacji rundy podstawowej.
3. **Do udziału w próbie dopuszczonych zostanie 15 zakwalifikowanych zawodników danej rundy:**
 - a. **3 najlepszych zawodników generaliki EXTREME,**
 - b. **6 najlepszych zawodników generaliki PRO,**
 - c. **6 najlepszych zawodników generaliki STREET.**
4. W przypadku rezygnacji z udziału w próbie zawodnika zakwalifikowany będzie kolejny zawodnik wg wyników danej rundy.
5. Wszyscy zakwalifikowani zawodnicy po zakończeniu rundy podstawowej ustawią się do startu specjalnej sesji w sektorach odpowiadających ich czasom w generalce rundy.
6. Specjalna sesja składa się z:
 - a. okrążenia rozgrzewkowego,
 - b. **jednego okrążenia pomiarowego – hot lap,**
 - c. okrążenia studzącego.
7. **Do wyników próby Time Attack Cup Masters brany będzie pod uwagę czas tylko jednego okrążenia.**

§ 7. PODZIAŁ NA KLASY

1. Klasy wynikają; w pierwszej kolejności ze stopnia przygotowania samochodu do rywalizacji na torze wyścigowym, w drugiej kolejności z **pojemność silnika x 1.3 Turbo** (o ile występuje turbina/kompresor), a w trzeciej kolejności z rodzaju napędu – FWD (napęd na przód), RWD (napęd na tył) i AWD (napęd na 4 koła).
2. Organizator wyznaczył następujące **klasy podstawowe EXTREME**
 - **KLASA EXTREME – WSZYSTKIE POJEMNOŚCI FWD/RWD/AWD**
 - **Dowolna opona w tym pełen slick.**
 - **Wszystkie bolidy i prototypy, np. Formula 3, Radical, Funyo.**
 - Auta do 700kg.
 - Auta do 1000kg z mocą powyżej 500KM
 - Dopuszczone stosowanie kocy grzewczych.
3. Organizator wyznaczył następujące **klasy podstawowe PRO**

KLASA PRO 5	POJEMNOŚĆ DO 2L	FWD/AWD
KLASA PRO 4	POJEMNOŚĆ DO 2.3L	FWD/RWD
KLASA PRO 3	POJEMNOŚĆ DO 3.3L	FWD/RWD/AWD

KLASA PRO 2	POJEMNOŚĆ DO 3.9L	FWD/RWD/AWD
KLASA PRO 1	POJEMNOŚĆ POWYŻEJ 3.9L	FWD/RWD/AWD

- **Wszystkie opony BEZ homologacji drogowej E (np. peten slick).**

W tym także:

- **slicki/semislicki rajdowe,**
 - opony MICHELIN Cup2R,
 - opony PIRELLI TrofeoRS,
 - opony GOODYEAR Eagle F1 Supersport RS.
- Auta wyrejestrowane bez przeglądu technicznego.
- Auta wyposażone w klatkę bezpieczeństwa.
- Auta bez kompletnego wnętrza.
- Auta odelżone w tym auta z poszyciem z laminatu, szybami z poliwęglanu itp.
- Auta wyposażone w rozbudowane AERO.
- Dopuszczalne wszelkie modyfikacje mechaniczne.
- Dozwolone koce grzewcze.

4. Organizator wyznaczył następujące klasy podstawowe STREET

KLASA STREET 6	POJEMNOŚĆ DO 2L	FWD/AWD
KLASA STREET 5	POJEMNOŚĆ DO 2.3L	FWD/RWD
KLASA STREET 4	POJEMNOŚĆ DO 2.5L	FWD/RWD/AWD
KLASA STREET 3	POJEMNOŚĆ DO 3.3L	FWD/RWD/AWD
KLASA STREET 2	POJEMNOŚĆ DO 3.9L	FWD/RWD/AWD
KLASA STREET 1	POJEMNOŚĆ POWYŻEJ 3.9L	FWD/RWD/AWD

- **Opony TYLKO z homologacją drogową E (znacznik ma być na oponie!!!) w tym semislicki rajdowe z E z wykluczeniem:**

- **slicków/semislicków rajdowych,**
 - opon MICHELIN Cup2R,
 - opon PIRELLI TrofeoRS,
 - opon GOODYEAR Eagle F1 Supersport RS.
- **Auta zarejestrowane z ważnym przeglądem technicznym.**
- Minimalna waga auta jak w serii +/- 50kg.
- Kompletnie wnętrze – deska rozdzielcza, dwa fotele, boczki, wykładziny, wygłuszenia, podsufitka itp. Dopuszcza się demontaż kanapy tylnej.
- Auta z oryginalnym poszyciem. Zakaz odelżania auta, np. zmiany seryjnej maski na odpowiednik z laminatu, zmiana szyb na odpowiednik z poliwęglanu itp.
- Auta bez klatki bezpieczeństwa. Dopuszcza się rollbar i doorbary.
- Możliwość opróżnienia bagażnika w tym wyjęcia koła zapasowego.
- **Brak rozbudowanego AERO - wszystkie nieoryginalne dokładki, dyfuzory, spoilery nie mogą wystawać dalej niż 15cm w którąkolwiek stronę poza obrys samochodu.**
- Dozwolone zastąpienie oryginalnych foteli fotelami kubekowymi. Dozwolone zastąpienie seryjnych pasów szelkowymi. Dozwolona zmiana seryjnej kierownicy na sportową.

- Seryjna skrzynia. Seryjne punkty mocowania zawieszenia.
 - Zakaz stosowania kocy grzewczych.
5. Organizator wyznaczył następujące klasy specjalne, w których będą **dodatkowo** klasyfikowani zawodnicy.
 - **TAC CLASSIC** – każda klasa, samochody do 1999 roku
 - **TAC WOMAN** – każda klasa, kobiety startujące w Time Attack Cup
 - **TAC STOCK** – tylko klasa STREET, pełne wnętrze (w tym kanapa), seryjne zawieszenie i układ hamulcowy, **bez opon semislick**.
 6. Organizator na każdą rundę przygotowuje klasyfikację **GENERALNĄ TAC**
 7. Organizator na każdą rundę przygotowuje informacyjne klasyfikacje nie ujęte w dekoracji zawodów – bez pucharów za rundę, puchary za sezon:
 - **GENERALKA EXTREME,**
 - **GENERALKA PRO,**
 - **GENERALKA STREET.**
 A także:
 - **GENERALKA FWD,**
 - **GENERALKA RWD,**
 - **GENERALKA AWD.**
 Oraz generalki producentów:
 - **GENERALKA BMW,**
 - **GENERALKA RENAULT,**
 - **GENERALKA VAG (VW, AUDI, SEAT),**
 - **GENERALKA TOYOTA,**
 - **GENERALKA PORSCHE.**
 8. Organizator zastrzega sobie prawo do stałego przesunięcia modelu samochodu, mimo niepasującej klasy pojemnościowej, do klasy pasującej osiągniętymi autami, np. Ford Mustang 5.0 N/A do klasy do pojemności 3.3L.
 9. W poszczególnej rundzie warunkiem utworzenia klasy jest zgłoszenie minimum 5 aut spełniających kryteria klasy. W innym przypadku klasy będą łączone. Organizator zastrzega sobie prawo do warunkowego utworzenia klasy podczas rundy z mniejszą niż 5 liczbą aut.
 10. **Samochody z turbo/kompresorem mnożnik x1.3 do pojemności.** Łączenie klas w/g pojemności i napędów. Przykład: Zawodnik w Alpine A110 (RWD, 1.8LT x 1.3 = 2,34L) przypisany zostanie do klasy **STREET 4 – DO 2.5L FWD/RWD/AWD**. W przypadku niewystarczającej ilości aut do utworzenia klasy przesunięty zostanie do klasy wyżej pojemności z odpowiednim dla niego napędem **STREET 3 – POJEMNOŚĆ DO 3.3L FWD/RWD**

§ 8. KLASYFIKACJA SEZONU

1. Organizator nada następujące tytuły za rok 2025 dla każdej z klas podstawowych, specjalnych oraz w generalce:

<ul style="list-style-type: none"> • Mistrz Time Attack Cup • I Vice-mistrz Time Attack Cup • II Vice-mistrz Time Attack Cup 	<ul style="list-style-type: none"> • Mistrz Time Attack Cup Masters • I Vice-mistrz Time Attack Cup Masters • II Vice-mistrz Time Attack Cup Masters
--	--

- Organizator może przyznać tytuły dodatkowe za sezon np. „Fair Play”.
- Do klasyfikacji sezonu TAC 2025 (Time Attack Cup i Time Attack Cup Masters) odejmuje się JEDNĄ rundę** ze wszystkich rozegranych w sezonie. W przypadku gdy zawodnik wziął udział we wszystkich rundach sezonu odrzuca się jedną jego rundę z najgorszym wynikiem pod warunkiem, że we wszystkich rundach startował autem należącym do tej samej klasy.
- Uczestnik, aby być klasyfikowanym, musi wziąć udział przynajmniej jednej rundzie. Za nieobecność w danej rundzie zawodnik otrzymuje 0 pkt.
- Punktacja klasyfikacji sezonu** będzie prowadziła **OSOBNO WZGLĘDEM PUNKTACJI RUNDY** według poniższego schematu miejsc uzyskanych w danych rundach. Punktacja sezonowa prowadzona jest **osobno dla Time Attack Cup i Time Attack Cup Masters**.

Miejsce	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16 i dalej
Punkty	38	34	30	26	22	20	18	16	14	12	9	7	5	3	2	1

- W przypadku jednakowej ilości punktów o miejscu zadecyduje większa liczba pierwszych, drugich, trzecich... miejsc w branych pod uwagę rundach. Gdy w opisany sposób nie będzie możliwe wyłonienie zwycięzcy, kierowcy zostaną sklasyfikowani wspólnie na tej samej pozycji.
- Punkty sezonowe zdobyte podczas OSTATNIEJ finałowej rundy TAC zostaną pomnożone X 1.5.** Czyli np. za 1 miejsce 57 pkt.

§ 9. BEZPIECZEŃSTWO

- W Time Attack Cup stosuje się ustandaryzowane na torach wyścigowych kody flag:



FLAGA ZIELONA – tor jest wolny od niebezpieczeństw, śmiało jedź. Flaga zielona kasuje także niebezpieczeństwo sygnalizowane przez flagę żółtą.



FLAGA ŻÓŁTA – jest to sygnał o niebezpieczeństwie, należy zwolnić, należy być gotowym do zmiany kierunku jazdy, w danym sektorze lub sektorach istnieje niebezpieczeństwo. Wyprzedzanie jest zakazane od pierwszej żółtej flagi do pierwszej zielonej flagi.



FLAGA CZERWONA – oznacza natychmiastowe zatrzymanie sesji. Kiedy pojawi się czerwona flaga, wszyscy zawodnicy muszą natychmiast zwolnić i wjechać do pit-stopu pierwszym możliwym zjazdem. Zakaz wyprzedzania.



FLAGA ŻÓŁTA Z CZERWONYMI PASAMI – flaga „olejowa”, informująca o zmianie przyczepności toru w danym sektorze. Flaga wywieszona na prostej startowej informuje o zmianie przyczepności całego toru. Należy zwolnić i być gotowym na ewentualny poślizg.



FLAGA BIAŁA - sygnalizuje wolno poruszający się pojazd na torze np. wolny zawodnik, karetka, holownik, straż pożarna. Należy rozglądać się i być przygotowanym do zmiany kierunku jazdy.



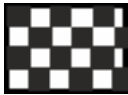
FLAGA NIEBIESKA – informacja skierowana do zdecydowanie wolniejszego zawodnika, aby przy najbliższej okazji umożliwił wyprzedzenie szybszemu zawodnikowi.



FLAGA CZARNA – wskazująca konkretnego zawodnika oznacza, że musi on natychmiast opuścić tor i udać się do pit-stopu z powodu np. przekroczenia limitu głośności, awarii, której nie zauważył itp.



FLAGA BIAŁO-CZARNA – wskazująca konkretnego zawodnika oznacza dla niego „żółtą kartkę” za zbyt niebezpieczną jazdę po torze, jazdę na limicie toru, zachowanie odbiegające od zasad „Fair Play”. Jest to ostrzeżenie przed możliwą karą.



FLAGA SZACHOWNICA - sygnalizuje koniec sesji.

2. Na nowoczesnych torach flagi mogą być zastąpione/uzupełnione semaforami lub/i tablicami świetlnymi.
3. Jest absolutny **zakaz przekraczania ciągłej linii wytyczającej aleję wjazdową/zjazdowa na torze** pod groźbą kary finansowej, wykluczenia z Rundy i stałego zakazu startu w TAC.
4. Każdy startujący zawodnik/piłot/pasażer musi być wyposażony w osobisty zestaw bezpieczeństwa wymieniony w załączniku nr 1.
5. **Jeżeli zawodnik musi zatrzymać samochód w trakcie sesji musi to zrobić w bezpiecznym miejscu poza główną nitką toru np. na trawie.**
6. Obowiązuje absolutny zakaz wysiadania z samochodu na torze poza przypadkiem ochrony własnego życia czy zdrowia. W takiej sytuacji zawodnik bezzwłocznie musi się udać za bariery ochronne, gdzie będzie czekał na interwencję służb technicznych.
7. **Obowiązuje absolutny zakaz kontynuowania jazdy po torze samochodem w momencie awarii mechanicznej**, skutkującej jakimkolwiek wyciekami. Zawodnik, który mimo awarii, będzie kontynuował jazdę w sesji zostanie wykluczony z rundy i obciążony kosztami sprzętania toru. **W przypadku awarii samochodu na torze zawodnik musi bezzwłocznie zjechać z toru na trawę.**
8. Zawodnik musi zachować nadzwyczajną ostrożność jeżeli na torze znajdują się samochody i osoby zespołu technicznego, które w trakcie trwania sesji są uprzywilejowane. Zawodnik zawsze ustępuje pierwszeństwa zespołowi technicznemu – wozy strażackie, karetki, wozy sprzętające, HDSy itp.
9. Obowiązuje absolutny zakaz wchodzenia na nitkę toru. Wejście na tor w celu np. pchania uszkodzonego samochodu jest surowo wzbronione i skutkuje wykluczeniem z rundy oraz karą finansową.
10. Organizator może zarządzić włączenie świateł mijania w momencie pogorszenia widoczności na torze oraz odmówić wjazdu na tor zawodnikom w samochodach bez włączonych świateł mijania.
11. **Wszystkie homologacje samochodu i ubioru zawodnika mogą być obecne lub wygasłe.**

§ 10. NAGRODY, SPONSORZY I REKLAMY

1. W każdej rundzie i w każdym sezonie wręczone zostaną puchary lub statuetki lub medale za minimum trzy pierwsze miejsca w poszczególnych klasach oraz w klasyfikacji generalnej. Inne nagrody będą uzależnione od sponsorów Time Attack Cup.
2. Zawodnik ma prawo mieć reklamy sponsorów innych niż Time Attack Cup na swoim samochodzie lub odzieży. **Sponsorzy i projekt reklamy muszą być zgłoszeni i zaakceptowani przez**

organizatora minimum 7 dni przed rundą, w której zawodnik chce wystartować. Zawodnik z reklamami i sponsorem bez akceptacji organizatora zostanie zdyskwalifikowany.

3. Reklamy takie są ograniczone tylko do samochodu i odzieży zawodnika. Niedopuszczone jest rozstawianie na terenie rund jakichkolwiek własnych banerów, stoisk, rozdawania ulotek itp.
4. Szczególnie niedopuszczalne są wszelkie reklamy konkurencyjne względem partnerów Time Attack Cup oraz samego cyklu Time Attack Cup.
5. Zawodnik ma obowiązek, pod rygorem niedopuszczenia do startu w rundzie, umieścić w wyznaczonych miejscach, które określa Załącznik nr 3 do Regulaminu, reklamy organizatora, np. logo sponsorów Time Attack Cup, numer startowy, logo Time Attack Cup., w postaci naklejek bądź innych materiałów przylegających do karoserii.
6. Zawodnik może nie umieszczać reklam organizatora w danej rundzie po uiszczeniu opłaty w wysokości 1000zł na rzecz organizacji kolejnej rundy Time Attack Cup.

§ 11. ODPOWIEDZIALNOŚĆ I POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Uczestnik podpisując czytelnie wypełnione zgłoszenie/oświadczenie do udziału w poszczególnej rundzie (Załącznik nr 4 do Regulaminu) zobowiązuje się do podporządkowania się przepisom niniejszego regulaminu oraz zaleceniom i komunikatom wydanym przez organizatora podczas rund.
2. Uczestnik nie stosujący się do postanowień niniejszego regulaminu oraz zaleceń i komunikatów organizatora, może zostać wykluczony z udziału w rundzie oraz całym cyklu Time Attack Cup decyzją Organizatora.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie szkody i zdarzenia spowodowane przez uczestników rund Time Attack Cup w stosunku do osób trzecich i ich mienia oraz w stosunku do uczestników imprezy.
4. Wszelkie szkody spowodowane przez uczestników rund Time Attack Cup pokrywane są przez nich samych.
5. Każdy zawodnik bierze udział w imprezie na własną odpowiedzialność.
6. Impreza ma charakter imprezy zamkniętej, tj. niepublicznej.
7. W przypadkach nieobjętych regulaminem decyzję podejmuje Organizator.

§ 12. SPIS ZAŁĄCZNIKÓW DO REGULAMINU

1. Integralną częścią Regulaminu stanowią następujące załączniki:
 - a. Załącznik nr 1 - Warunki techniczne dopuszczenia samochodu i zawodnika do startu w Time Attack Cup
 - b. Załącznik nr 2 - Karta Badania Kontrolnego
 - c. Załącznik nr 3 – Miejsca zarezerwowane pod reklamy Organizatora
 - d. Załącznik nr 4 – Oświadczenie do rundy Time Attack Cup
 - e. Załącznik nr 5 – Instrukcja dla uczestników
 - f. Załącznik nr 6 – Zgoda na przetwarzanie danych osobowych oraz klauzula informacyjna